|  |  |
| --- | --- |
| UC007 –Salvar Moedas | |
| Função | Salvar as moedas do jogador. |
| Descrição | Mostrar um botão com o mesmo nome da função para o jogador salvar a quantidade de moedas que ele tem no momento para seu perfil no jogo, para na próxima vez que ele logar ter a quantidade salva; |
| Entradas | nenhuma |
| Origem | Usuário ter algum dinheiro para salvar . |
| Saídas | BitCoins salvos com sucesso. |
| Destino | As moedas vão para o perfil do jogador no Banco de Dados . |
| Ação | Quando o usuário tiver algum dinheiro ele ja pode salvar |
| Requer | Usuário ter algo para salvar. |
| Pré-condição | O jogador ter alguma quantidade de bitcoins. |
| Pós-condição | O jogador tem suas moedas salvas. |
| Efeitos colaterais | Nenhum. |